

団 体 名	CoderDojo 豊橋
説明文	<p>初心者向けのプログラミング体験イベント「Hour of Code 夏休み in 豊橋」、「Scratch Day & Hour of Code in Sozo Univ」については、新型コロナウイルス感染症の状況を鑑みて中止としました。春から秋のイベントを中止としたため、イベントについては、オンラインの 64 名の視聴者参加のみとなりました。</p> <p>興味を持った子供が定期的に学べる場としての、プログラミング道場「CoderDojo 豊橋」(火曜・木曜 16:30~18:00)については、新型コロナウイルス感染症対応で 4 ヶ月間を中止、残り 8 か月については、オンラインとオフライン開催で開催しました。オフライン開催では、予約制・検温・アルコール消毒・座席指定などの対策を行いながら、5 月~7 月、11~3 月までの毎週火・木曜日に 46 回(オンライン 6 回、オフライン 40 回)の実施、のべ参加者は 207 名となりました。</p> <p>その他活動として、小学校のコンピュータクラブでは、Hour of Code の Minecraft チュートリアル、micro:bit や iPad 連携ロボット等を行いました(計 6 回、のべ参加者 132 名)。教員向けにはブロック現職研修(代表者教員 15 名)等を実施しました。</p> <p>その他の活動を含めても、例年の総参加者 1500 人程度に対し、大幅に下回る回数・参加者数(418 名)となりましたが、実施できて良かったと考えています。興味を持った子どもたちにコンピュータサイエンス教育を体験する機会を継続して提供できたことや、教員講習会も分散実施となりましたが実施できたことで、児童・生徒だけでなく、教員のコンピュータサイエンス教育に関する知識と理解を得る機会を持てたのではないかと考えています。</p> <p>感染症対応のためのオンライン開催については、実施のためのノウハウやコンテンツ・教材について今後も改善が必要だと感じています。また、教える側であるメンターの人材拡充のため、大学生だけでなく、学校教員や社会人へ広げるような講習会を企画できればと考えています。</p>

CoderDojo 豊橋の様子 2 枚、小学校クラブの様子 1 枚



説明文

